

GARE INFORMATICA

(competizione di problem solving)

Responsabile del progetto:

Domenica Oteri

Destinatari

Proposta a tutte le classi terze della scuola secondaria e alle classi quinte della scuola primaria nell'ambito del progetto nazionale di una competizione di problem solving

Finalità

Sfruttare la potenziale pervasività applicativa della metodologia del problem solving;

Obiettivi

Avviare e consolidare una visione informatica, non solo tecnologica, negli alunni mobilitando processi e prodotti per far diventare l'informatica disciplina scientifica

Metodologia

Risoluzione, a squadre, di quesiti per via telematica.

Attività in cui prevale il pensare, il ragionare, il fare ipotesi ed operare scelte.

Durata

Da novembre 2010 a maggio 2011 se la partecipazione si estenderà anche alle gara Finalissima di Roma del 20 maggio 2011

Il progetto prevede tre gare d'Istituto, una gara regionale e una gara nazionale: la competizione terminerà con una finalissima alla quale parteciperanno la squadra che si classificherà prima per ogni regione (sia per la scuola primaria che per la secondaria).